

Anexa 5

Grilă de evaluare proiecte Sportul pentru toti

Criteriau	Punctaj minim-maxim	Descriere
I. Impact comunitar (20 p)		
I.1. Numărul beneficiarilor în cadrul orelor curriculare	5 p	Numărul beneficiarilor în cadrul orelor curriculare (500-650 - 1p; 651-800 2p; 801-950 3p; 951-1.100 4p; peste 1.101 5p)
I. 2. Numărul beneficiarilor în cadrul orelor extracurriculare	5 p	Numărul beneficiarilor în cadrul orelor extracurriculare (mai puțin de 30 1p; 31-50 2p; 51-100 3p; 101-150 4p; peste 151 5p)
1.3. Numărul beneficiarilor în afara programei școlare desfășurate sub coordonarea unor asociații (sportive sau de alt tip)	5 p	Numărul beneficiarilor în afara programei școlare ((până la 50 - 1p, 50-100 - 2 p, 101-150 - 3p; 151-200 - 4 p.; peste 200- 5p))
1.4. Impact pe categorii de vârstă	5 p	Beneficiarii direcți ai proiectului sunt din mai multe categorii de vârstă (mai puțin de 85% sunt copii) - 5 p
		Copii și tineri constituie maxim 85% din beneficiarii direcți ai proiectului sunt - 3 p
II. Diversitatea vieții sportive și recreative a școlii (20 p)		
2.1. Diversitatea programelor sportive extracurriculare	5 p	Mai mult de 4 programe/activități extracurriculare - 5 p
		Între 2-3 programe/activități extracurriculare - 3 p
		Un program/o activitate extracurriculară - 1 p
2.2. Diversitatea evenimentelor sportive organizate în ultimii doi ani	5 p	Mai mult de 4 evenimente sportive organizate - 5 p
		Maxim 3 eveniment sportiv organizat - 3 p
		Un singur eveniment sportiv organizat - 1 p
2.3. Angajamentul luat în organizarea evenimentelor sportive (în cazul deasfășurării în condiții normale) pentru anul școlar 2021-2022	5 p	Mai mult de 4 evenimente sportive - 5 p
		Maxim 3 evenimente sportive - 3 p
		Maxim 1 eveniment sportiv - 1 p
2.4. Numărul parteneriatelor axate pe activități sportive și de recreere	5 p	Mai mult de 3 parteneriate - 5 p
		Maxim 2 parteneriate - 3 p
		Un singur parteneriat - 1 p
III. Calitatea și coerența proiectului (30 p)		

3.1. Calitatea proiectului: (claritate, coerența, realismul proiectului în raport cu activitățile, graficul de implementare și bugetul proiectului)	14 p	Datele sunt clare, coerente, realiste și bine justificate. Costurile estimate sunt în concordanță cu activitățile și rezultatele, eșalonarea în timp este realistă și în concordanță cu activitățile și rezultatele - 14 p
		Datele sunt clare, coerente, destul de realiste. Costurile estimate prezintă mici exagerări, eșalonarea în timp este realistă și în concordanță cu activitățile și rezultatele. - 7 p
3.2. Structura bugetului proiectului	16 p	Bugetul este complet. Costurile sunt realiste, justificate și necesare pentru implementarea proiectului. - 16 p
		Bugetul este complet. Costurile sunt parțial realiste (există linii bugetare sub/supraestimate). - 12 p
		Bugetul este complet. Costurile sunt în mare măsură nerealiste (documentația de preț anexată la buget nu justifică nivelul costurilor, majoritatea liniilor bugetare sub/supraestimate). - 8 p
		Bugetul prezintă lipsuri și costurile sunt în mare parte nerealiste- 4 p
Capacitatea de management în implementarea și viabilitatea sustenabilității proiectului (15 p)		
1. Capacitatea de management în implementarea proiectului	10 p	Experiență în aplicație, implementare și raportare - pot fi acordate maxim 10 puncte
2. Expertiza personalului în implementarea diferitelor activități sportive și comunitare	5 p	Pot fi acordate maxim 5 puncte
V. Bonificații (15 p)		
1. Nu există infrastructură sportivă	5 p	Nu are sau se află în situație foarte precară sala de sport, terenul de sport - pot fi acordate maxim 5 puncte
2. Mărimea suprafeței sportive	2 p	Pot fi acordate maxim 2 puncte
3. Are element inovativ	2 p	Pot fi acordate maxim 2 puncte
4. Număr profesori	2 p	Pot fi acordate maxim 2 puncte
5. Sustenabilitatea proiectului	2 p	Pot fi acordate maxim 2 puncte
6. Bonus originalitate/unicitate/ caracter model	2 p	Pot fi acordate maxim 2 puncte